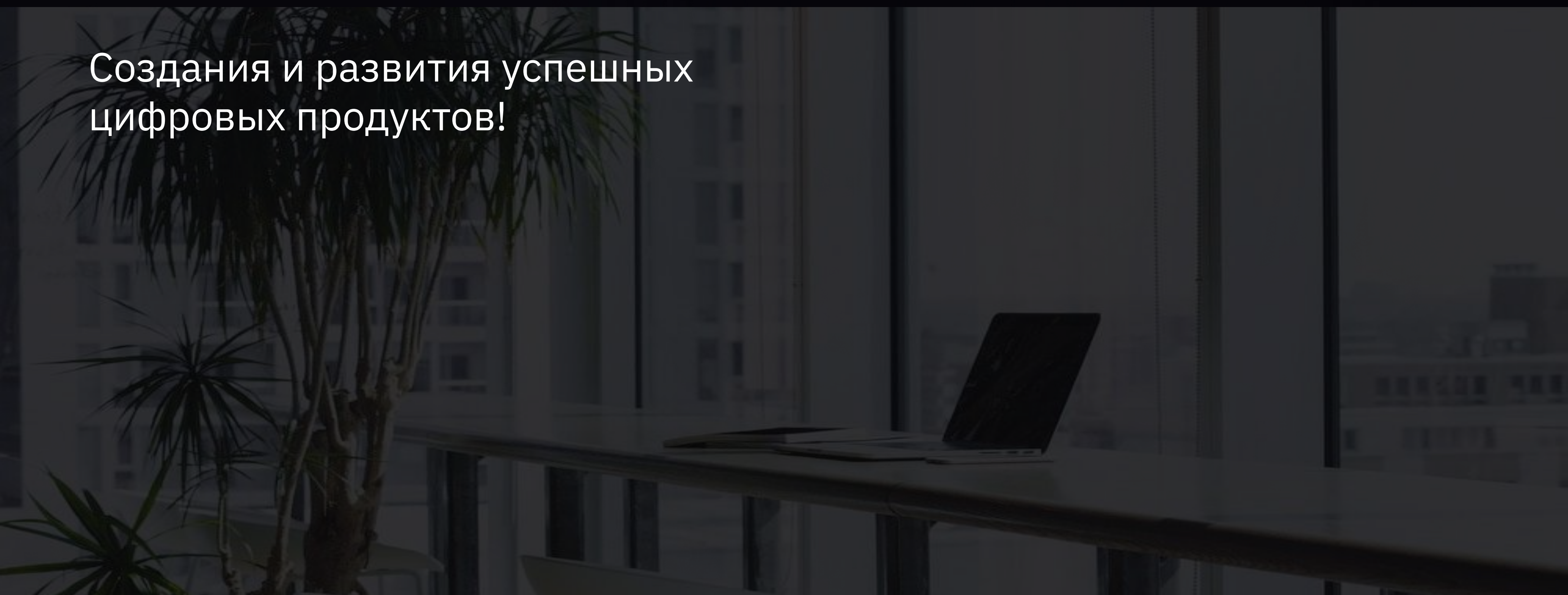


День пятнадцатый

Создания и развития успешных
цифровых продуктов!



I — Поиск идей

- Урок №1 ■ Продуктовые исследования
- Урок №2 ■ Customer Journey Map
- Урок №3 ■ Дизайн мышление
- Урок №4 ■ Jobs to be done / Job Stories
- Урок №5 ■ ТРИЗ / АРИП

III — Развитие продукта

- Урок №9 ■ AARRR / NorthStar фреймворк
- Урок №10 ■ Юнит-экономика / Метрики
- Урок №11 ■ UI/UX / Product Evolution Canvas

V — Взаимодействие в команде

- Урок №14 ■ Servant Leadership
- Урок №15 ■ метод Канбан**
- Урок №16 ■ Scrum фреймворк
- Урок №17 ■ Инструменты фасилитации

II — Валидация идей

- Урок №6 ■ MVP / MDP
- Урок №7 ■ Problem-Solution / Validation board
- Урок №8 ■ Lean Canvas

IV — Управление функциональностью продукта

- Урок №12 ■ WSJF / User Story Mapping
- Урок №13 ■ GIST /Impact / Road Planning

VI — Культура и организационные модели

- Урок №18 ■ Видение, миссия и ценности компании
- Урок №19 ■ Модель культур Шнейдера / OKR

VII — Управление изменениями

- Урок №20 ■ Кайдзен / Теория ограничений

Метод Kanban

Agile-инструменты
для команд разработчиков





Дмитрий Васин

Chief Product Officer (CPO)

**Руководитель корпоративного
стартап-инкубатора в HR-Tech**

Основатель сообщества
русскоязычных фаундеров
cofounder.space | стартап тусовка

Аккредитованный тренер Kanban
University (USA ,Seattle)
Сертифицированный Scrum-мастер

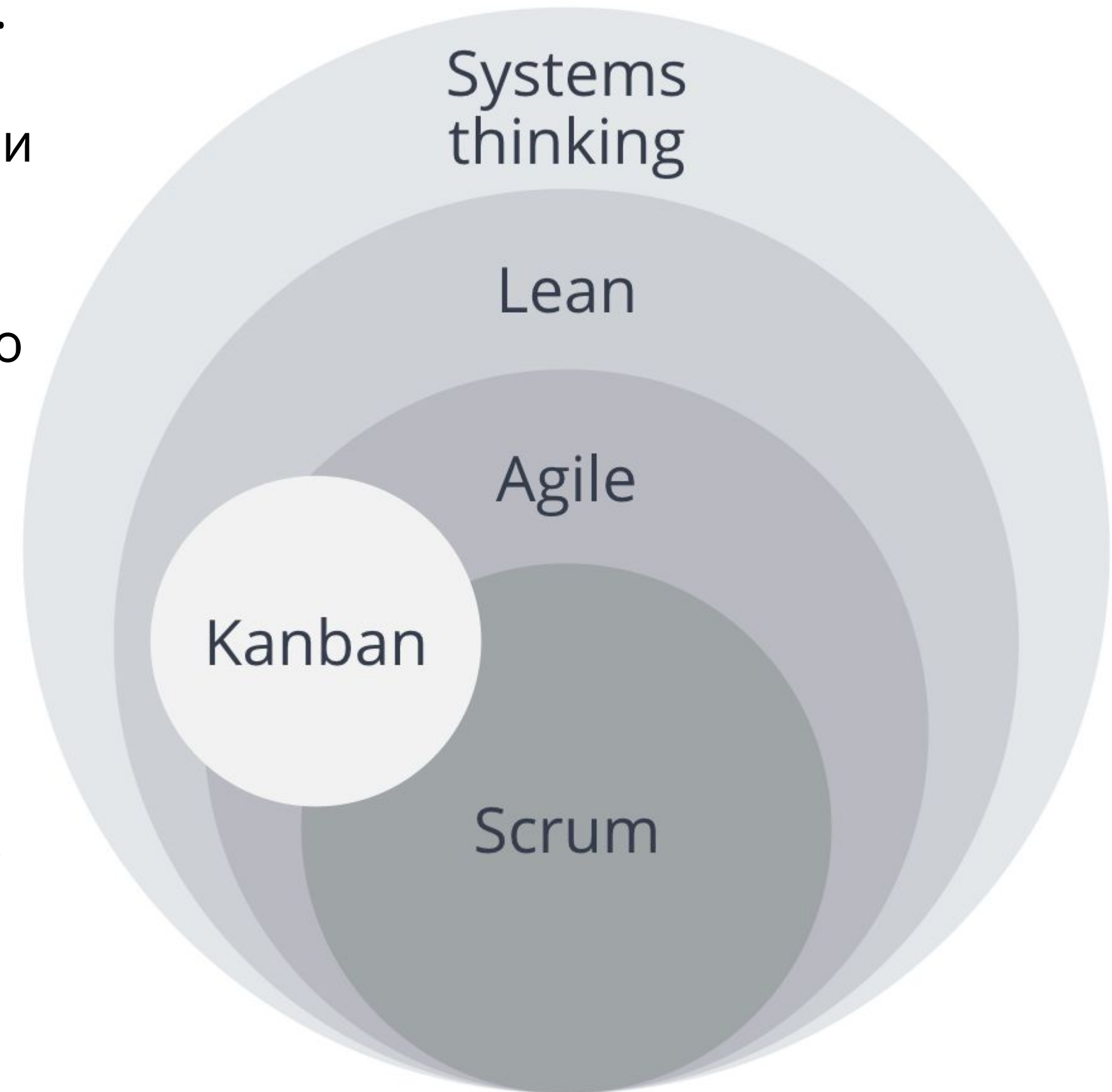
Опыт работы в топовых digital-
агентствах на позиции руководителя

www.dvasin.com

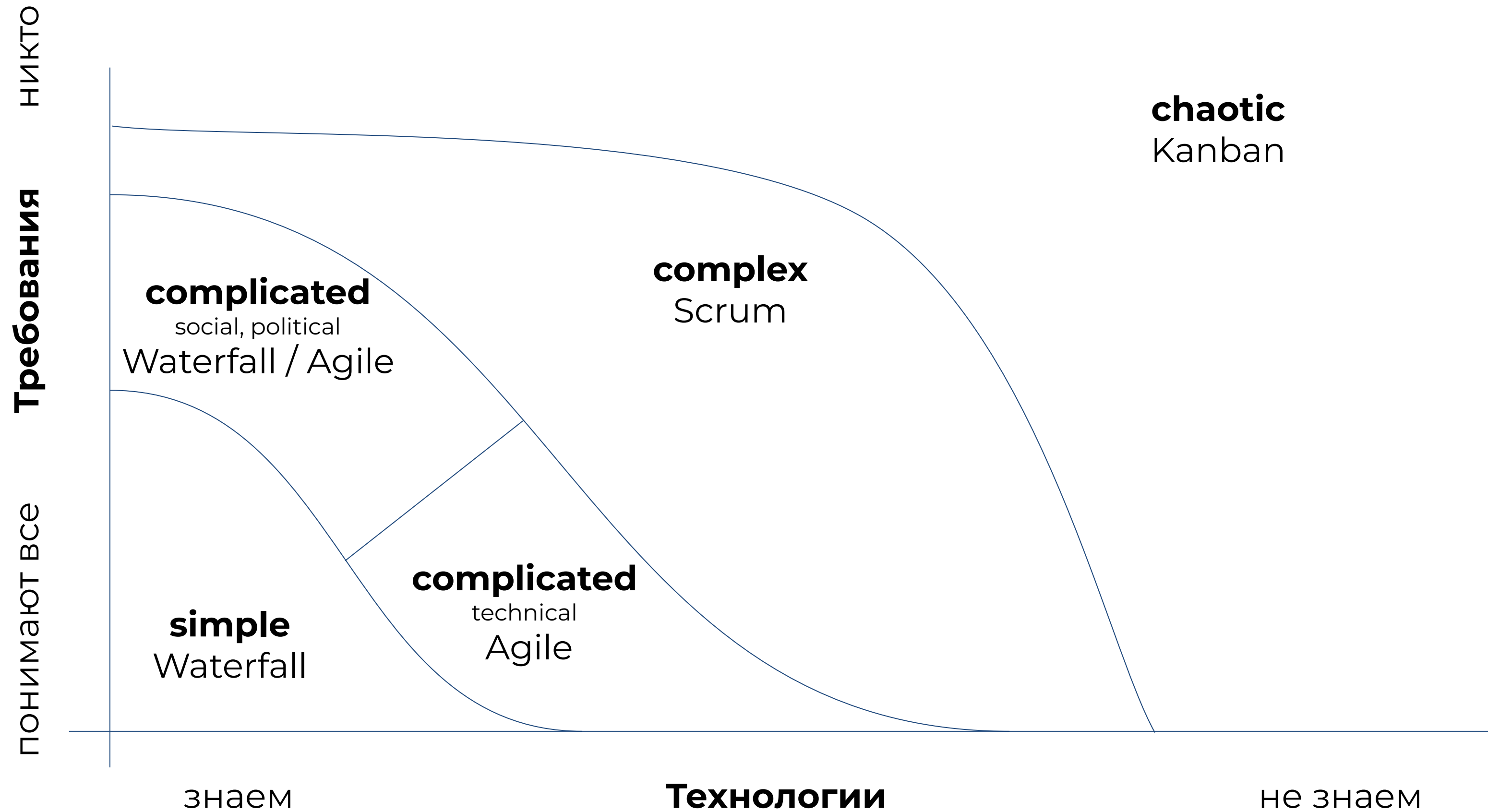
Системное мышление – это способность или умение решать проблемы в сложной системе. Изменение одной части системы влияет на другие части и всю систему с предсказуемыми моделями поведения.

Бережливое мышление - это способ думать о деятельности и видеть потери, непреднамеренно произведенные в результате организации процесса.

Agile позволяют выявлять требования и разрабатывать решения посредством совместных усилий самоорганизующихся и кросс-функциональных групп и их клиентов / конечных пользователей.



Матрица Stacey



Канбан-метод

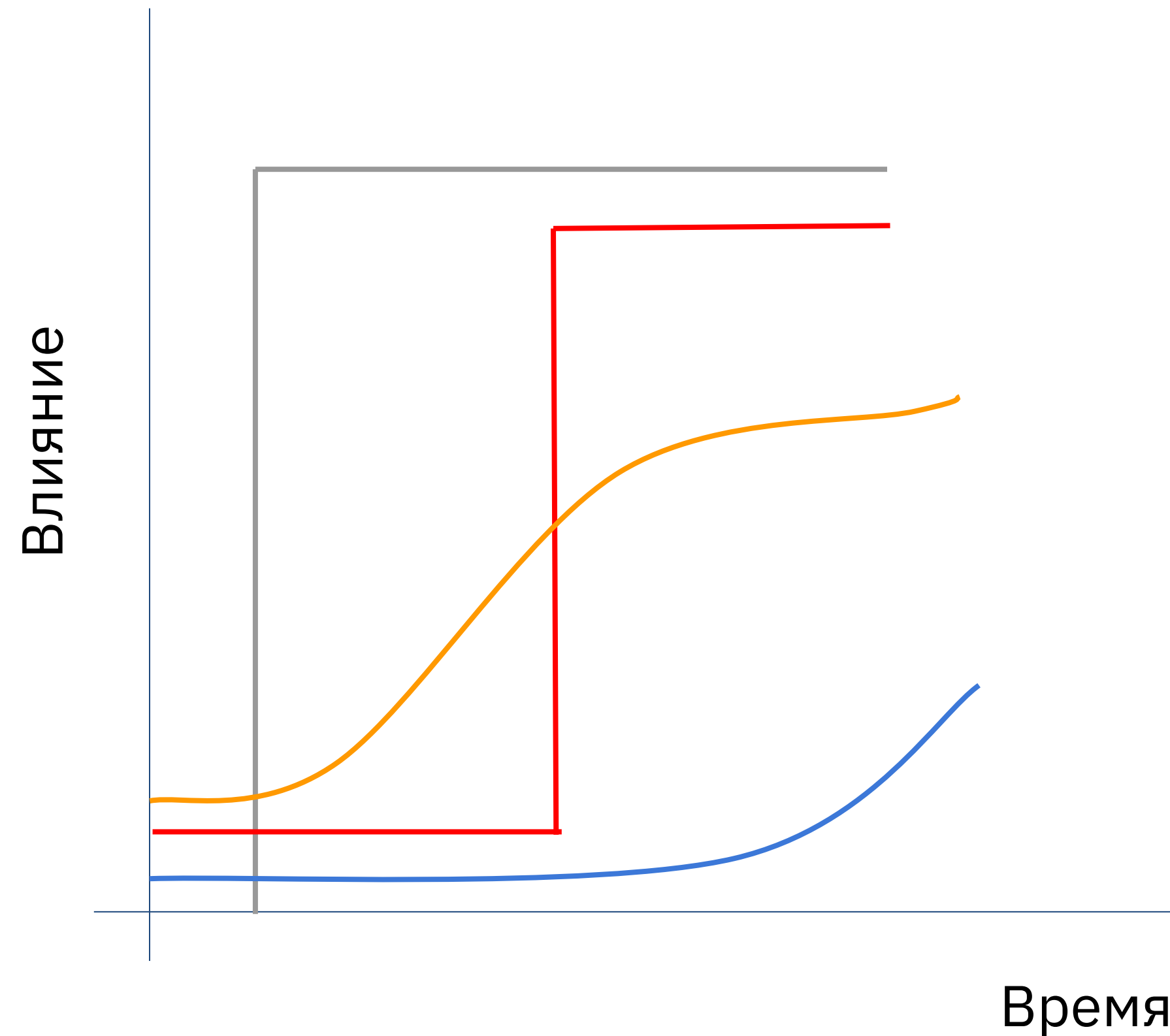
- Визуализация задач на доске
- Метрики
- WIP-лимиты
- Скорость доставки и закон Литтла
- Обзор каденций
- Прото-Канбан
- S.T.A.T.I.K.



Принципы управления изменениями

- Начните с того, что вы делаете сейчас
 - Понимание текущих процессов, как на практике
 - Уважение существующих ролей, обязанностей и должностей
- Достигните согласия стремиться к совершенствованию посредством эволюционных изменений.
- Поощрение руководителей на всех уровнях.

Размеры риска: классы обслуживания



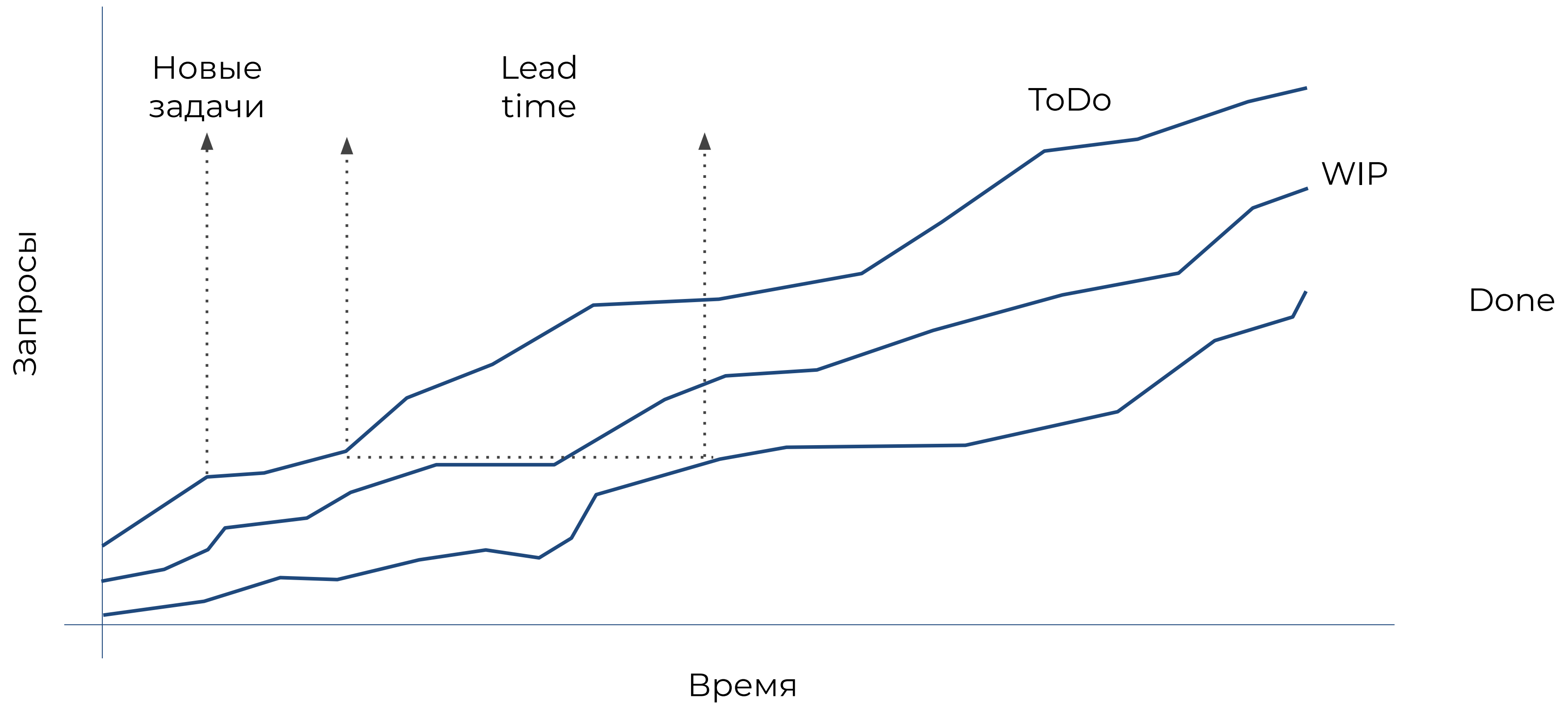
- Срочно!**
 Критическая цена задержки.

- Фиксированная дата**
 Стоимость просрочки значительно возрастает по истечении срока.

- Стандарт**
 Увеличивается срочность, стоимость задержки невелика, но увеличивается.

- Нематериальный**
 Стоимость задержки может быть значительной, но она наступает значительно позже.

Накопительная диаграмма потока (CFD)



S.T.A.T.I.K

System Thinking Approach for Introducing Kanban

Практика которая помогает понять текущий спрос и динамику, разработать и внедрить модель работы, которая позволит повысить эффективность и качество обслуживания за счет культуры и практик постоянного улучшения.

System Thinking Approach for Introducing Kanban
Сервис / Менеджер
Дата / Версия

Источники неудовлетворенности		Рабочий поток Нарисуйте рабочий процесс для каждого типа рабочего элемента. Есть ли сходства и различия между ними? Есть ли одновременная и неупорядоченная деятельность. Есть ли внешние зависимости, риски и т. д.	Классы обслуживания Для каждого типа рабочего элемента укажите текущие класс(ы) обслуживания, их политики и ожидания по поставке. Каденции по пополнению и поставке Как часто вы сейчас пополняете очередь? Как часто поставляете? Укажите частоту для каждого типа рабочего элемента.		
Внутренние Что вас не удовлетворяет внутри сервиса?	Внешние Кто неудовлетворен вашей работой вовне? С кем у вас возникают конфликты?				
Источники неудовлетворенности		Рабочий поток	Классы обслуживания		
Тип рабочего элемента	Источник			Пункт назначения	Частота поступления
				Визуализация Канбан-системы Этот раздел предназначен для простого эскиза, помогающего команде доставки, менеджеру определить основные контуры визуальной платы. Они могут включать в себя отдельные дорожки, двухуровневую структуру, использование цвета и т. д. Нет необходимости делать этот раздел миниатюрной копией фактической доски.	

Спасибо!